

# Hold the Line

Toto

**A** Mega ♩ = 100

5 **B** *f*

k bm bm bm b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts

8

b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts

10 **C**

b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts b ts ts k ts ts

13

b b k b b k b b k b b k b b k b b k

16

b b k b b k b b k b b k b b k b b k

18 **D**

b b k b b k ts ts ts ts ts ts ts ts ts ts ts ts b b k b b k

21

b ts b k b b b ts b k b b b b k b b k b ts b k b b k b b b b b

24

b b k b b k b ts b k b b b ts b k b b b b k b b k

27 **E**

b ts b k b b k b b b b b b b k b b k b b k b b k

30

b ts b k b b k b b b b b b b k b b k b b k b b k

30

b b k    b b k    b b k    b b k    b b k    b b k

33

b b k    b b k    b b k    b b k    b b k    b b k

36 **F**

b b k ts ts    b b k ts ts    ts ts ts ts ts ts    ts ts ts ts ts ts    b b k    b b k

39

b ts b k b b b ts b k b b    b b k    b b k    b ts b k b b k b b b b b

42

b b k    b b k    b ts b k b b b ts b k b b    b b k    b b k

45 **G**

b ts b k b b b ts b k b b    b ts b k b b b ts b k b b    b ts b k b b b ts b k b b

48

b ts b k b b b ts b k b b    b ts b k b b b ts b k b b    b ts b k b b b ts b k b b

51

b ts b k b b b ts b k b b    b ts b k b b b ts b k b b    b ts b k b b b ts b k b b

54 **H**

b b k    b b k    b b k    b b k    b b k    b b k

57

b b k    b b k    b b k    b b k    b b k    b b k

60

b    b    k       b    b    k       b    b    k       b    b    k

62 **I**

b b k ts ts b b k ts ts ts ts ts ts ts ts ts ts ts ts b b k b b k

65

b ts b k b b b ts b k b b b b k b b k b ts b k b b k b b b b b

68

b ts b k b b b ts b k b b b ts b k b b b ts b k b b b b k b b k

71

**J**

b b k b b k b ts b k b b b ts b k b b b ts b k b b b ts b k b b

74

b b k b b k b b k b b k b ts b k b b b ts b k b b

77

b ts b k b b b ts b k b b b ts b k b b b ts b k b b b ts b k b b

80 **K**

b b k b b k b b k b b k b b k b b k

83

b b k b b k b b k b b k

85

rit..

tsh tsh tsh tsh tsh tsh